

**Fachtagung des Erfurter Netcode e.V.  
am 7.11.2011 (10:00-18:00 Uhr)**

Die Lebenswelt der Heranwachsenden ist durch eine digitale Spielkultur geprägt, die erst seit kurzem zu der Entwicklungsphase der Kindheit gehört. Eltern und pädagogische Fachkräfte stehen diesem Phänomen oft hilflos gegenüber, da sie selbst keine Erfahrungen mit Computerspielen gesammelt haben. So werden in der Öffentlichkeit vor allem ökonomische Faktoren diskutiert oder auf die Gefährdungspotentiale von Computerspielen hingewiesen. Dabei wird übersehen, dass digitale Spiele Kindern soziale Regeln, Weltbilder und Werte vermitteln, die für Heranwachsende bedeutsam werden. Auch unterstützen digitale Spiele Lernprozesse, die neue Potentiale für den schulischen Unterricht eröffnen.

Auf der Tagung werden sich Wissenschaftler, Gamedesigner und Praktiker der aktuellen Wertedebatte rund um das Thema „Online-Games und Kinder“ aus medienpädagogischer und medienethischer Perspektive stellen: Welche Welt- und Rollenbilder liegen den Computerspielen zugrunde? Wie bewerten Kinder und Jugendliche die digitalen Spiele? Welche Kompetenzen können Kinder tatsächlich erwerben? Und: Was macht Qualität bei Online-Spielen überhaupt aus?

Kinder haben schon immer sich spielend die Welt angeeignet. Heute stehen wir vor der Herausforderung, den „Wert des Spielens“ neu zu bewerten und Perspektiven zu entwickeln, die mediale Wertekompetenz generationsübergreifend zu fördern.

**Anmeldung:**  
bis zum 31.10.2011 unter [info@erfurter-netcode.de](mailto:info@erfurter-netcode.de)

**Veranstalter:**  
Erfurter Netcode e.V.  
Geschäftsstelle  
Achim Lauber / Dr. Ingrid Stapf  
Steigerstraße 10  
99061 Erfurt  
Tel. 0361-2117780  
[info@erfurter-netcode.de](mailto:info@erfurter-netcode.de)  
[www.erfurter-netcode.de](http://www.erfurter-netcode.de)

**Tagungsverantwortung:**  
Dr. Ingrid Stapf  
Tel. 0171-2619536  
[i.stapf@erfurter-netcode.de](mailto:i.stapf@erfurter-netcode.de)

**Veranstaltungsort:**  
Landesanstalt für Medien Nordrhein-Westfalen (LfM)  
Zollhof 2  
40221 Düsseldorf  
Tel.: 0211 - 77 00 7- 0  
[info@lfm-nrw.de](mailto:info@lfm-nrw.de)  
Eine Anfahrtsbeschreibung finden Sie unter:  
<http://www.lfm-nrw.de/de/kontakt.html>



## „Wert(e) des Spielens?“

**Medienethische und -pädagogische Aspekte  
von Online-Games für Kinder“**

**Fachtagung des Erfurter Netcode e.V.**

**am 07.11.2011**

**10:00 Uhr -18:00 Uhr**

09:30 Uhr **Anmeldung**

10:00 Uhr **Grußworte Dr. Jürgen Brautmeier (LfM) und Veranstalter**

10:30 Uhr **Vorworte und Vorbilder**

Videostements von Kindern zum Thema  
zusammengestellt von der Computerspielschule Leipzig  
und Greifswald

**Vom WERT des Spielens**

10:45 Uhr **Homo ludens: Vom Wert des Spielens für den Menschen**

Prof. Dr. Caja Thimm (Universität Bonn)

11:15 Uhr **Spielarten und Spielformen: Kindliche Spielwelten**

**on- und offline**

Prof. Dr. Christoph Klimmt (Hochschule für Musik,  
Theater und Medien Hannover)

**EntstehensWERT**

11:45 Uhr Praxis-Präsentation

**GameDesign von Spielwelten -**

**Präsentation eines Entstehungsprozesses**

Prof. Dr. Christian Schicha / Prof. Dr. Linda Breitlauch

*Mittagspause (12.15-13.00 Uhr)*

**Spielerische WERTE-Vermittlung?**

13:00 Uhr **Jenseits von Gut und Böse: (Wie) können Computerspiele**

**Werte vermitteln?**

Kirsten Zierold (ZWM, Speyer)

**Spieler-WERTE**

13:30 Uhr **Virtuelle Werte-Welten: Welt- und Menschenbilder  
in Computerspielen**

Sebastian Ring (JFF, Hochschule für Philosophie München)

14:00 Uhr **Werte von Spielern: Kindliche Einstellungen,**

**Motivationen und Wertediskurse**

Dr. Monika Keller (Max-Planck-Institut  
für Bildungsforschung, Berlin)

*Mittagspause mit LAN-Party (14.30 – 15.00 Uhr)*

**SpielensWERT**

15:00 Uhr **WERTvoller Rat: Orientierung für Eltern und Erzieher durch  
Spieleratgeber und Gütesiegel**

Ein Beispielhaftes Gespräch  
mit Torben Kohring (Projektleitung [www.Spieleratgeber-nrw.de](http://www.Spieleratgeber-nrw.de)),  
Tobias Miller (Redaktionelle Leitung [www.spielbar.de](http://www.spielbar.de),  
der Bundeszentrale für politische Bildung) und Kinder-Spielestern

Moderation: Jutta Croll (Stiftung Digitale Chancen e.V.)

**Medienkompetenz als WERTE-Kompetenz?**

15:30 Uhr **Wertekompetenz: Wie lässt sich die mediale**

**Wertekompetenz von Kindern fördern?**

Fishbowl-Diskussion mit dem Publikum  
(ausgerichtet von der Fachgruppe Medienpädagogik in der DGPUK)

**Moderation:** Dr. Ulrike Wagner (JFF, Fachgruppe  
Medienpädagogik DGPUK)

**Tagungsmoderation:** Prof. Dr. Roland Rosenstock  
(Universität Greifswald/Erfurter Netcode) & Dr. Ingrid Stapf  
(Universität Erlangen/Erfurter Netcode)

**Eine LAN-Party während der gesamten Tagung wird ausgerichtet von  
der Computerspielschule Leipzig und Greifswald**

16:30- **Öffentliche Siegelverleihung des „Erfurter Netcode e.V.“**

17:30 Uhr **durch Prof. Dr. Burkhard Fuhs (Vorstandsvorsitzender)  
mit anschließendem Sekt-Empfang**

**Moderation:** Ralph Caspers  
(„Sendung mit der Maus“, „Wissen macht Ah!“)

18:00 Uhr **Ende der Tagung**

Eine Veranstaltung des Erfurter Netcode e.V.  
mit der Landesanstalt für Medien Nordrhein-Westfalen (LfM),  
der Bundeszentrale für Politische Bildung,  
der Evangelischen Kirche Deutschland (EKD),  
der Thüringer Landesmedienanstalt  
und der Deutschen Bischofskonferenz.



Unterstützt von der Mediadesign Hochschule Düsseldorf,  
der Fachgruppe Medienpädagogik in der DGPUK  
und der Computerspielschule Leipzig und Greifswald.

**MD.H**  
MEDIADDESIGN HOCHSCHULE